

Abierta la inscripción para los talleres de unas jornadas sobre videojuegos que se organizan en Montehermoso

Se celebrarán del 17 al 25 de noviembre bajo el título “La narración y el arte en los videojuegos”

Dentro de las actividades del Centro Cultural Montehermoso, noviembre llega con las jornadas “La narración y el arte en los videojuegos” que se celebrarán del 17 al 25 de noviembre, y cuya inscripción para los talleres, está abierta.

El objetivo de las jornadas es el acercamiento al mundo de los videojuegos desde la mirada de cuatro especialistas. Así mismo, se realizarán dos talleres un encuentro con cinco de las ferias de autoedición que anualmente se realizan en nuestro entorno, y que sirven de punto de encuentro y acercamiento entre autores y público.

El viernes 17 de noviembre, a las 19:00h, tendrá lugar una mesa redonda bajo el título “**El arte de jugar historias**” en la que participarán Michael Santorum, Mar Marcos y Josué Monchán. El sábado 18, de 10:00 – 13:00h, Michael Santorum y Josué Monchán impartirán el taller “**Jugando historias**” dirigido a jóvenes de 14 a 17 años.

El viernes 24 de noviembre, 19:00, Isabel Cano Pérez impartirá la conferencia: “**Videojuegos surrealistas: el caso de Bedtime Digital Games**” y Arturo Monedero “**Videojuegos y otras disciplinas artísticas: cómo conectar mundos y no morir en el intento**”. El sábado 25, Isabel impartirá el taller “**Píxel Art**” dirigido también a jóvenes de 14 a 17 años.

El acceso a la mesa redonda y a las conferencias es libre. Los talleres son gratuitos pero es obligatoria la inscripción previa ya que tienen plazas limitadas. Las personas que participen en el taller “Pixel Art” pueden llevar su tablet o portátil (con el programa de Aseprite o GIMP instalado).

Inscripciones:

Están abiertas las inscripciones a los talleres y pueden realizarse en el Centro Cultural Montehermoso, llamando al 945.161.830 o en info.montehermoso@vitoria-gasteiz.org